

SECOND EDITION

THE

C

ANSI
C

PROGRAMMING
LANGUAGE

BRIAN W. KERNIGHAN
DENNIS M. RITCHIE

PRENTICE HALL SOFTWARE SERIES

武士道

WAKE UP SAMURAI



WE HAVE A LANGUAGE TO LEARN

**MEU NOME É
PHILIPPE GODOY**

JPG



なぜ

Porquê?



Python

E as outras linguagens...

Hello World

Você consegue conversar com seu computador?

Truth

Como descobriremos a verdade?

Numbers

Como contaremos nossa vitórias?

The risk I took was calculated,

but man,

am I bad at math.



Tabela ASCII

=	32	!	33	"	34	#	35	\$	36
%	37	&	38	'	39	(40)	41
*	42	+	43	,	44	-	45	.	46
/	47	0	48	1	49	2	50	3	51
4	52	5	53	6	54	7	55	8	56
9	57	:	58	;	59	<	60	=	61
>	62	?	63	@	64	A	65	B	66
C	67	D	68	E	69	F	70	G	71
H	72	I	73	J	74	K	75	L	76
M	77	N	78	O	79	P	80	Q	81
R	82	S	83	T	84	U	85	V	86
W	87	X	88	Y	89	Z	90	[91
\	92]	93	^	94	_	95	`	96
a	97	b	98	c	99	d	100	e	101
f	102	g	103	h	104	i	105	j	106
k	107	l	108	m	109	n	110	o	111
p	112	q	113	r	114	s	115	t	116
u	117	v	118	w	119	x	120	y	121
z	122	{	123		124	}	125	~	126

Conditions

Como podemos escolher?

Loops

Como iremos repetir nosso legado?

Functions

Como iremos nos organizar?

void

PONTEIRO

PONTEIRO

PONTEIRO
VOADOR

ESTUDANTE

PONTEIRO

PONTEIRÃO

PONTEIRO

PONTEIRO

PONTEIRO

PONTEIRO

PONTEIRO

PONTEIRO

PONTEIRO

PONTEIRO

PONTEIRO





ESTUDANTE

ESTUDANTE

ESTUDANTE

ESTUDANTE

ESTUDANTE

ESTUDANTE

malloc()

Como conquistamos território?

Arrays

E se formos muitos?

Strings

Como nossa lenda será escrita?





Exercícios

Exercícios

- **min**
- **max**

Exercícios

- **sum**

Exercícios

- `.lower`
- `.strip`
- `.split`

Exercícios

- `.insertAt`
- `.remove`
- `.reverse`



PRÓXIMAS BATALHAS



勝利

Vitória

MUITO
OBRIGADO